

Cour de récré

Activités à pratiquer dans la cour de récré, ou entre amis ou cousins...

1. Le petit déjeuner (sur le principe des chaises musicales)



6 joueurs et plus

La préparation

5 joueurs forment un cercle autour d'un joueur au milieu.

Les joueurs choisissent tous le nom d'un aliment ou d'une boisson entrant dans la composition d'un petit déjeuner : lait, café, thé, chocolat, céréales, jus de fruit, pomme, poire, salade de fruits, yaourt, pain complet, miel, etc...

Le jeu

Le joueur du milieu, celui qui va prendre son petit déjeuner, annonce son menu.

Il énumère les composants de son petit déjeuner : « ce matin, je vais prendre du chocolat avec... ». Lorsqu'il crie « je m'attable », les enfants qui portent le nom des éléments désignés doivent changer de place, pendant que le « mangeur » doit essayer d'en trouver une.

Celui qui se retrouve au milieu poursuit la partie en composant à son tour son petit déjeuner.

2. Les pêcheurs et les poissons



10 joueurs et plus

La préparation

Les joueurs se répartissent en 2 groupes :

l'un de pêcheurs,
l'autre de poissons.

Il faut plus de poissons
que de pêcheurs.

Le jeu

Les pêcheurs forment un cercle et se tiennent la main en hauteur. Ils conviennent, en cachette des poissons, d'un chiffre entre 1 et 10.

Les poissons sont à l'extérieur du filet. Les pêcheurs se mettent à compter et les poissons traversent le filet. Lorsque les pêcheurs ont atteint le nombre sur lequel ils s'étaient mis d'accord, ils baissent les bras et emprisonnent dans les mailles du filet les poissons qui sont à l'intérieur du cercle. Ceux-ci deviennent eux aussi des pêcheurs et vont agrandir le cercle.

Le gagnant est le dernier poisson pris.

3. Ballon rebond



5 joueurs et plus

Matériel nécessaire

Des ballons à gonfler, un morceau de journal à rouler en bâton ou une cuillère en bois.

La préparation

Chaque joueur prend un ballon et une « raquette » faite d'une cuillère en bois ou du journal roulé en bâton et maintenu avec un morceau de scotch. Marquer un parcours au sol que devront suivre les joueurs.

Le jeu

Les joueurs se mettent sur le point de départ et avancent en tapant sous le ballon pour le faire rebondir continuellement, sans jamais le laisser toucher le sol. Ils progressent jusqu'à la fin du parcours. Le gagnant est le premier arrivé. Celui qui laisse tomber le ballon recommence le parcours au départ.

Variante : pas besoin de journal ou de cuillère, c'est avec la tête qu'il faut faire rebondir le ballon. C'est plus difficile d'aller droit !

4. Le circuit de billes



2 joueurs et plus

La préparation

Il faut un bac à sable ou être à la plage pour pouvoir réaliser facilement le circuit. Pour augmenter les difficultés, il faut préparer des obstacles à l'aide de gobelets, de bouteilles en plastique et de petites boîtes en carton à découper.

- Ponts ou tunnels : bouteilles, gobelets, boîtes de différentes tailles découpées.
- Tremplin : une boîte découpée en triangle pour le socle et un rectangle de carton pour le tremplin.
- Looping : un anneau à découper dans une bouteille en plastique et à fixer en décalant chaque extrémité sur un carton à l'aide de scotch.

Le jeu

Former un circuit en boucle ou un parcours avec une ligne de départ et une ligne d'arrivée. Prévoir des virages courts, des virages relevés, des boucles faisant des retours en arrière, des pentes. Bien lisser la route.

Installer les différents obstacles.

Chaque joueur met en jeu sa bille sur la ligne de départ et a droit à 3 essais pour chaque tour. En cas de sortie de route, il revient à son point de tir.

Le plaisir de ce jeu est autant dans la préparation des obstacles et la réalisation du circuit que dans le parcours lui-même.

